



COMUNE DI URBINO

Ufficio Segreteria

MOZIONE NON APPROVATA, CON 6 VOTI FAVOREVOLI E 10 CONTRARI, DAL CONSIGLIO COMUNALE NELLA SEDUTA DEL 24 OTTOBRE 2016 CON ATTO NUMERO 82.

Oggetto: Mozione contrade Festa aquilone e sedi

Premesso che

la Festa dell'Aquilone di Urbino, che si è tenuta nel primo week end di settembre, ha raggiunto la 61° edizione ed è ormai considerata da tutti la Festa più partecipata della città, dove è forte il senso di comunità,

Osservato che

alcune discussioni tra gli urbinati, all'interno delle contrade ed anche pubblicamente hanno evidenziato i problemi esistenti tra le contrade e l'Amministrazione comunale in merito alla gestione degli spazi, e si precisa che questi problemi si presentano ogni anni regolarmente,

Visto che

abbiamo appreso che quasi tutte le contrade abbiano evidenziato la necessità di avere a disposizione degli spazi, anche per consentire alla Festa di poter crescere, ed alle Contrade di poter continuare il loro grande lavoro di volontariato che svolgono in città sia per la Festa dell'Aquilone, che per il Carnevale, che per la Festa del Duca ed in generale per tantissimi eventi della città,

Visto che

potrebbero esserci molti spazi comunali vuoti in città non utilizzati, e pensiamo sia doveroso che il Comune possa impegnarsi per riconoscere alle contrade un supporto da questo punto di vista,

Visto inoltre che

il 7 marzo 2016 è stata approvata la variante parziale al piano regolatore per la realizzazione del parco dell'aquilone, uno spazio alle Cesane di undici ettari, l'equivalente di circa 13 campi da calcio, aperto tutto l'anno con una zona per la prova degli aquiloni, un terreno dove gareggiare, un campo prova di golf, un percorso salute e una zona per lo svago e la ristorazione; sono state messe a bilancio 50mila euro nel 2016 e 100mila nel 2017,

Si impegna il Sindaco ed alla Giunta

- 1) ad individuare e destinare alcuni spazi per le contrade di Urbino che possano essere utilizzati tutto l'anno
- 2) a completare il progetto del Parco dell'Aquilone